

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³ðïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

DirectX Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼⁄⁴ß
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³⁄⁴ß
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚᵠÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç
£¬²çÄÜ¹»²âÊÔÉùòðᵠĪ¼⁄₄ÐĪÊä³ö;£Ī¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÛ¹ĪÄÜ;£

¿ÉÒÓÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻ÐÃĪç£¬ÒÓ±äÓÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©, ØĪà¹Ø¼⁄₄¹⁄₄ÊðÊËÔ±£¬»¹¿ÉÒÓ±£
´æÊ¹ÓÃ, Ā¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻μ½μÃÐÃĪç²ç½«ÆäÖ³Īùμ½μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàò³ĪÔÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÔĪÃ³ÖÖ·½, ´¿ÉÒÓ·Ô³£ᵠ

- μ×»÷²»Ī¬μÃŊĪĪ¿´Ī;£
- μ×»÷Ī°ĪÃÓ»Ô³;±°´Ã×;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄₄⁻ÖÐÓÚÃ³, öŊĪĪ¿´ÊĪ±£¬°´Īð×ó¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü»ðĪðÓ¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü;£

×çÔâ

- ĪÔ¿´ÄÜ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÜÊÇ½üËÆÖμ;£

È;´úĀ-ÈĪĐĐĪº

ÔÚĪµĪÉĪº²×ºµĀĀ;_õĪŌÈ¾Ē±_µĀĪ;õĪŌÈ¾;±Ō³ŌĐĒ-µŸ»÷;º½ŪŌĀ;±º´ĀŸĒ-½ŪŌĀ DirectDraw »ð
Direct3D Ō²¼þ¼ŌÈŪĒ´Ēç¹ŪŌĐ¼ŌÈŪ¹ĀŪµĀ»ºĒ©;Ē½ŪŌĀ¼ŌÈŪŌ®ºŌĒ-¼ŌÈŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX
Ō;ĪĪ¹¼¼¼ºŌĀĒ»±
Ē³Ō½ŪŌĀĒ-ÇŌĪŌÈĪŸĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐŞ;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼þ¼ŌÈŪĒ-ÇĒµŸ»÷;ºĒĒŌĀĀ;±º´ĀŸ;Ē

×çŌā

- ½ŪŌĀ DirectDraw ¼ŌÈŪ½ĀĪ-Ē±½ŪŌĀ Direct3D ¼ŌÈŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌÈ;´úŌÉ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒĒŌĀµĀ¼āĒŌĒ±Ē
çĐĀĒµĀĒĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³Đ©Ō;ŌĀ³ĪĐð³õĪŌŌÈ¾ĪĒĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒĒŌĀĒĒĪĪĐŞµĀĒĒ
çĐĀĒµĀĒĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

► ĒĒŌĀÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;ðĒ-Ū;Ōñ±ā¼;ð²çĪ¹¼āĒĒŌĒ±¼ŪĒĒŌĐĐŞµĀĒĒ
çĐĀĒµĀĒĒĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±ŪĪĪº´ĀŸ½«±»×ŌĪŪŪ;ŌĐ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

► Ē;ĪŪÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒĒ-²çŌĒĐĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒĒŌĀĒ çĐĀĒµĀĒĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;ðĒ-Ū;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌµ;±ŪĪĪº´ĀŸ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»¹ÖÇýŋ⁻³İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ¹κ³/₄ßÔÊĐíÓÄ»§»¹Ö-
½İÖçμÄÖðÆμóÍÉÓÆμÇýŋ⁻³İĐò;£ÖâÒ²ĐíÊÇ½â³/₄öÇýŋ⁻³İĐò²»¼æÈÝÍÊlà×îºÄμÄ°ì.``;£
Ëç¹ú;°Still Stuck?;±ÊðĐÖÖ³Éİ³öİÖ;°Restore;±°'Ä¥£¬Öð;ÉÖÖμ¥»÷'Ë°'Ä¥ÖËĐĐ DirectX °²×°³İĐò;£
DirectX °²×°³İĐòÓĐÁ½,ö°'Ä¥£¬¼'¼'ı°Restore Audio Drivers;±óı°Restore Display Drivers;±
;£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖ»°'Ä¥ŋ¼¼½«»¹ÖÖÚİμİ³ÖĐ°²×° DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ëç¹úÄ³,ö°'Ä¥
±»½úÔÄ£¬Öð±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»¹ÖμÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öË±
£¬Ó;ÓëÓ²/₄p³§ÉİÄ³İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ⁻³İĐò;£
DirectX °²×°³İĐò»İá¹©Ö»ıöÖÄÓÚ½úÓÄ D3D Ó²/₄p¼ÓËÛμÄ,
'Ñ;ıð£¬Ö²ĐíÄúí⁻¹ýÖïŋİ¹κ³/₄ßŋÖ»°;đòÑÍê³É'Ëİ¹/₂úÓÄ;££⁻²İ¼ú Ë;ı'úÄ¬ËİĐĐİ³;££©

±f'æÐĀĭç

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŕ»÷ĵ°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'Āŕ;ƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓĀ»§ËùŊĵĭ»ÖĀ°ĪĀû³ÆµĀĪĀ¼pĀĭ;ƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê³¼ßµĀĭª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pĭª·çÖßƒ¬Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚĵ°Still Stuck?ĵ±Ö³Éĭƒ¬µŕ»÷ĵ°±"æĵ±ƒ¬½«³öĪĵ°'Īó±"æÐĀĭç
- ĵ±ŋŌ»°¿ò;ƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý³¼Yƒ¬µŕ»÷ĵ°·çÉĭ;±ĵƒ½«ÓÚÁÚÊ±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ¬C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ
- '½"Ö»öĀûª Dxinfo.txt µĀĪĀ±¼ĪĀ¼pƒ¬Ī¬É±ĪÖË³¼ÓÚ¼ÇËĀ±¼'°¿ÚÖÐĵƒ
- 'ËĪ¼p²»½ð°üº¬²ÉÓĀËĭËö·½·"ÊÖ¼µĀÐĀĭçƒ¬»¹°üº¬ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĪÆäËËÐĀĭç;ƒ

±",æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÖë DirectX xé¼p»ðçýŋĪ³ĪððÓĐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀāĪμ£Ī²Ī¼û
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ,ĀŌĪŋĪ¹¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ððÉĪ¼p;â·
çμĀÊËŌ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±",æîÊîâ;£

×çŌâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðĒĒŌĀŌŪ'Ē¹¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌĐŌĀ»§;£

► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±",æîÊîâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³ŌĐμ¥»÷;°±",æ;±;£
2. ĪĪĐ´;°´ĪŌ±",æĐĀĪç;±ŋŌ»°;ðμĀĒùŌĐĪà¹Ø²;·Ō£¬ĒĒ»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬,ø³ðĒù
´½"μĀĪĀ±¾¼Ī¼pμĀĪéŌŪĀ·¾ŋŌŌ¼°μç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼p½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±´ð;â;£
4. ´Ō;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬Ŋ;Ōŋ;°Ē«Ŋ;±£¬ĒĒ»°óŊ;Ōŋ;°´ŌÆ;±£¬½«ĒĒ;ĀŪĒŸ,
´ŌÆμ½¼ðĪù°âŌĐ;£
5. ŌŪŌÊ¼p³ĪððĀĪ´½"ĐĀŌÊ¼p£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμĀĀŪĒŸŌ³Īùμ½ŌÊ¼pŌĐ;£°´μŪ 3 ²½ŌĐ¼çĪĀμĀμŌŌ·
çĒĪŌÊ¼p;£

